

Jeu de piste – Opération Flamme 24

26 juillet 2024

Dans le cadre de l'année olympique, les jeunes du [S'Potes](#) ont eu l'idée de créer un jeu de piste à travers la ville. Avec l'appui de Mystic Vallée, ils vous proposent une enquête sur le thème de la flamme olympique.

Objectifs : découvrir l'histoire des Jeux et se divertir entre amis ou en famille tout en parcourant la ville.

Le jeu, dévoilé à l'occasion des Journées du patrimoine 2024, reste désormais en place dans l'espace public de manière pérenne.

Matériel nécessaire pour résoudre l'enquête

- un livret de jeu, disponible à la Médiathèque, à l'Hôtel de Ville ou en téléchargement sur cette page
- un crayon

Le point de départ

Gare d'Anjou, rue Jean Macé.

Livret de jeu à télécharger

- [Opération Flamme 24 - Livret de jeu | pdf | 1.04 Mo](#)

Solutions à télécharger

Besoin d'aide ? Des indices vous sont donnés dans le livret de jeu.

Ne téléchargez les solutions complètes ci-dessous que si vous êtes vraiment complètement bloqués dans votre enquête.

- [Solutions du jeu de piste Opération flamme 44 | pdf | 120.60 Ko](#)

Contact

Service jeunesse

7 rue du Petit Anjou

44233 Saint-Sébastien-sur-Loire

02 40 80 86 25

[Écrire](#)

Du lundi au vendredi,

8h30 à 12h et 13h30 à 17h30

Fermé le jeudi matin

Documents à télécharger

- [Operation Flamme 24 - Livret de jeu pdf | 1.04 Mo](#)

■

- [Contact](#)
- [Documents](#)